

VĚRNOSTNÍ PROGRAM

Kočíčí písanka aneb zábavná škola psaní

Soubor pracovních listů zaměřených na rozvoj grafomotorických dovedností a (pre)gramotností
(soubor volně doplňuje publikace s PL a metodikou Hrátky s kocourem Tomem aneb než půjdu do školy I, II – vydala INFRA, s.r.o., Stařeč, v roce 2016, 2017)

Díl 4.

Ing. Renata Špačková
(červen 2019)

KAFOMET®

Úvod

Sada pracovních listů volně doplňuje publikaci „Hrátky s kocourem Tomem aneb než půjdu do školy I, II“. Postupně byly připraveny čtyři díly pracovních listů zaměřených především na oblast grafomotoriky. Celá série obsahuje celkem 48 pracovních listů.

Pracovní listy jsou určeny pro děti předškolního věku. Zaměřují se na rozvoj grafomotorických dovedností, tedy rozvíjejí u dětí dovednosti, které potřebují pro zvládnutí psaní. Základem pro úspěšný rozvoj grafomotorických dovedností je kreslení, kdy dítě v této oblasti podporujeme také tím, že kladně hodnotíme jeho výtvarné výsledky, ale poskytneme mu i vhodné výtvarné náčiní. Pro první pokusy volíme silnější voskovky. Děti by měly mít rovněž dostatek příležitostí ke kreslení a později i k malování za pomoci barev a štětce.

Se stoupajícím věkem dítěte se jeho případné špatné návyky při kreslení a při grafomotorických činnostech odstraňují obtížněji. Podmínkou pro úspěšnou přípravu na psaní je vytvoření optimálních podmínek. Židle by měla být vysoká tak, aby dítě mělo loket ve stejné výšce, jako je deska stolu, nohy jsou opřeny o podlahu. Podmínkou je také správná výška stolu. Dítě musí nejen správně držet tužku pomocí tří prstů, ale je třeba dbát také na správný sklon tužky i přítlak na ni.

Čtvrtý díl souboru je zaměřen na zvládnutí dalšího kroku v rozvoji grafomotorických dovedností, tedy na tvar a posun ruky zleva doprava. Pro začátek jsou výtečné velké formáty, např. kusy balicího papíru, postupně formát papíru zmenšujeme na list A4, dle toho, jak dítě pohyb zvládá.

Na začátku uvolníme zápěstí pomocí krouživého pohybu.

Děti se postupně učí zvládat kresbu rozmotané spirály, kterou posouváme ve směru písma, tedy zleva doprava. Rozmotaná spirála připomíná např. rozmotanou vlnu z klubíčka, péro z motoru či starého gauče. Další variantou je vlna, kterou rovněž vedeme ve směru zleva doprava. Tímto nám vznikají např. tašky na střeše, vlny na vodě, v otočené verzi i kopečky, brázdy, skoky.

Jedná se o náročný grafomotorický prvek, kdy dítě musí nejen zvládnout tvar a jeho velikost, ale současně musí koordinovat i pohyb prstů s posunem celé ruky. Postupně tedy požadovaný prvek zmenšujeme, maximální zmenšení pro dítě v předškolním věku je zhruba 5 cm, což je podstatně více než řádek v písance.

Nejobtížnějším grafomotorickým prvkem je rozmotaná osmička. Při tomto prvku vždy vznikne jedna klička, která je podobná malému psacímu „l“ a navazuje k němu hned další klička, která připomíná část malého psacího písmene „j“. Tento prvek je velmi náročný na koordinaci, zpočátku ho dítě pouze obtahuje. Pokud se mu to nedaří i nadále, zůstaneme pouze u obtahování předkresleného tvaru.

Děti doprovází grafomotorickými činnostmi kočky, které je současně motivují k zvládnutí cviku. Kočky a kocoury si děti mohou vymalovávat a dotvářet dle vlastní fantazie.

Pracovní listy se zaměřují na rozvoj grafomotoriky, na koordinaci ruka–oko, ale částečně rozvíjejí i sluchové a zrakové vnímání, čtenářskou i matematickou (pre)gramotnost.

Děti PL dotvářejí tužkou, vymalovávají je.

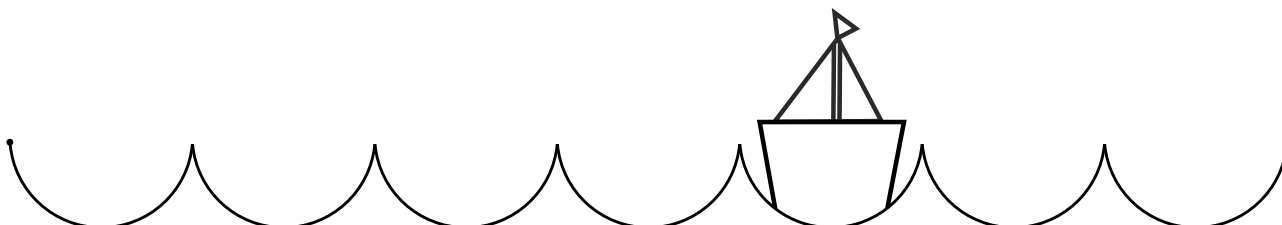
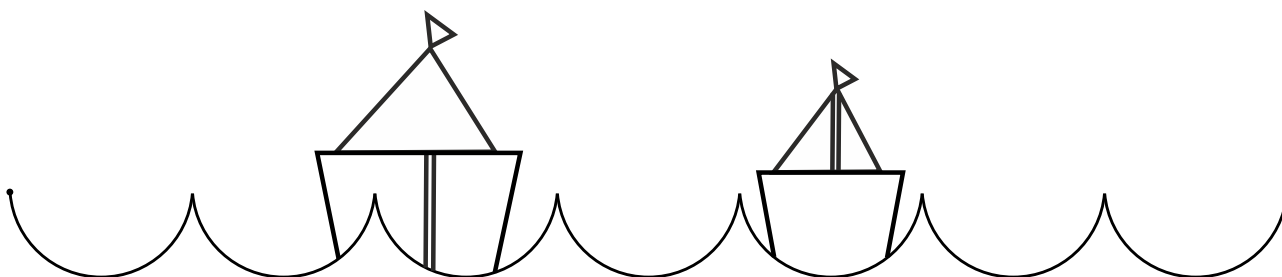
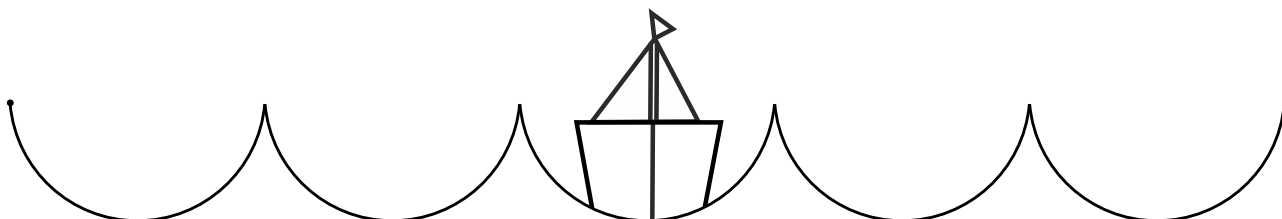
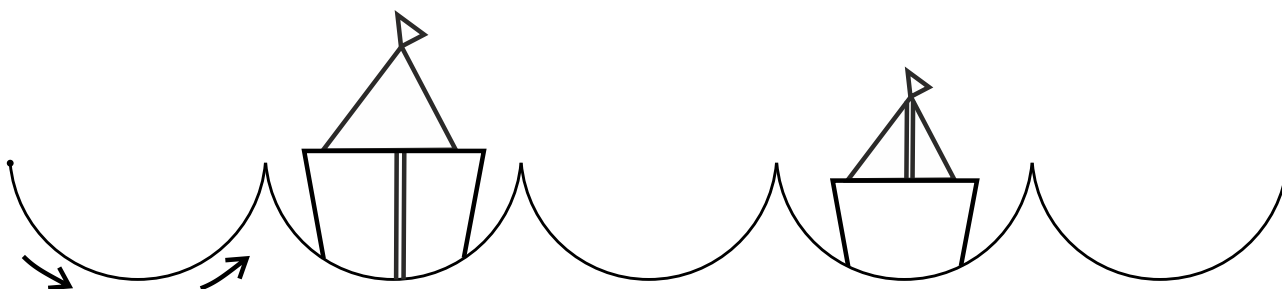
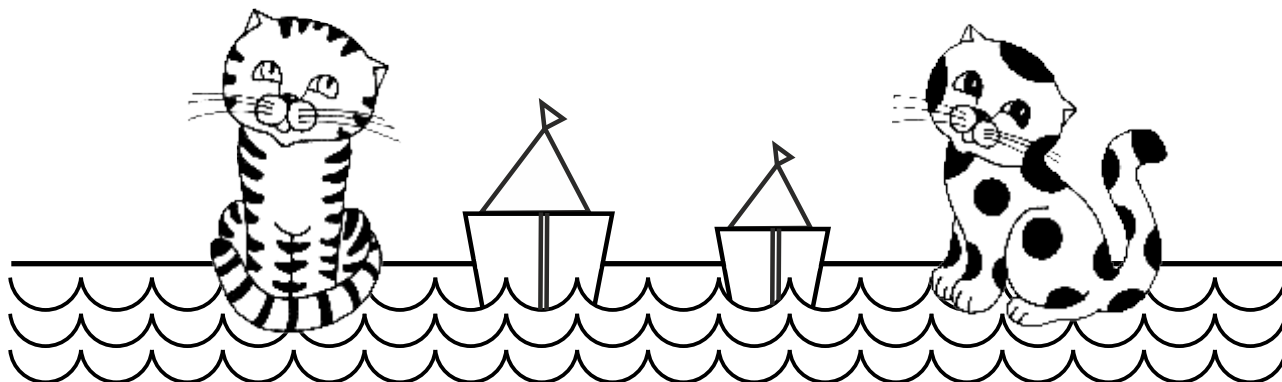
Pracovní listy lze vhodně kombinovat s výše uvedenou publikací. Tímto spojením vytvoříme tematické vzdělávací bloky pro děti všech věkových kategorií komplexně zaměřené na rozvoj jemné motoriky a dalších dovedností u dětí předškolního věku.

Literatura:

Kutálková, D., Jak připravit dítě do 1. třídy, Praha, Grada, 2014, ISBN 978-80-247-4856-6.

Lodičky (tvar a posun ruky zleva doprava)

Obtáhni tužkou vlnky na vodě. Po vodě plují loďky a kočky je pozorují. Všechny malé loďky budou modré, všechny velké loďky budou červené. Loďky spočítej. Kterých je více?



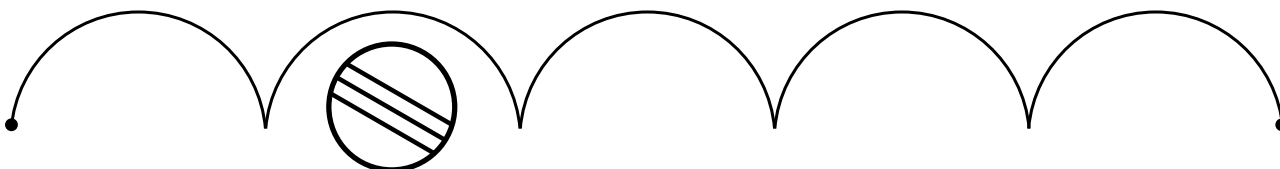
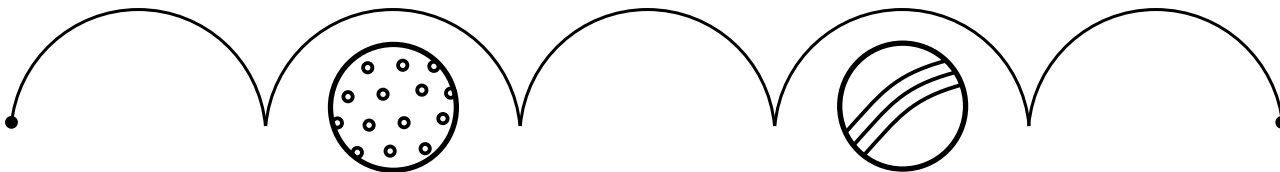
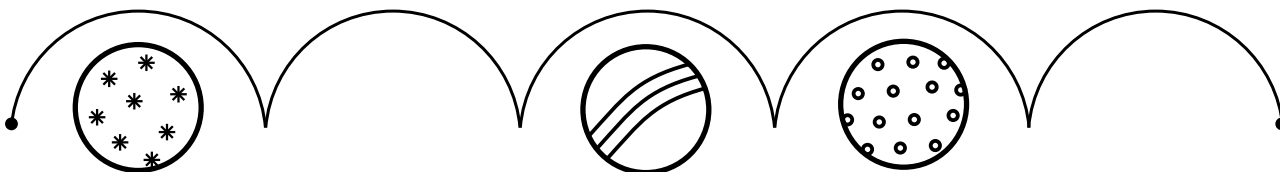
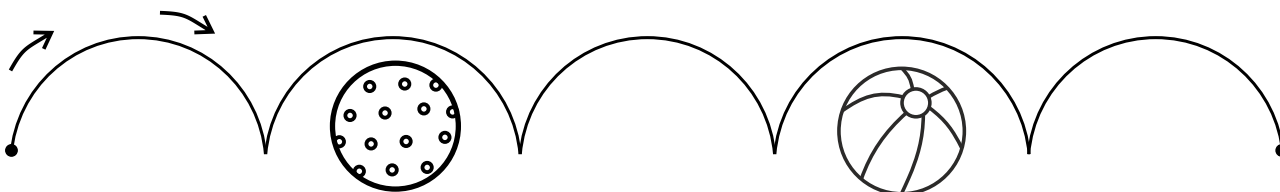
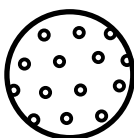
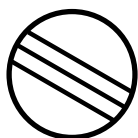
Myší díry (tvar a posun ruky zleva doprava)

Obtáhni tužkou kopečky, pod kterými se ukrývají v myších dírách myšky. Tam, kde kopečky chybí, je dokresli tužkou sám/sama.



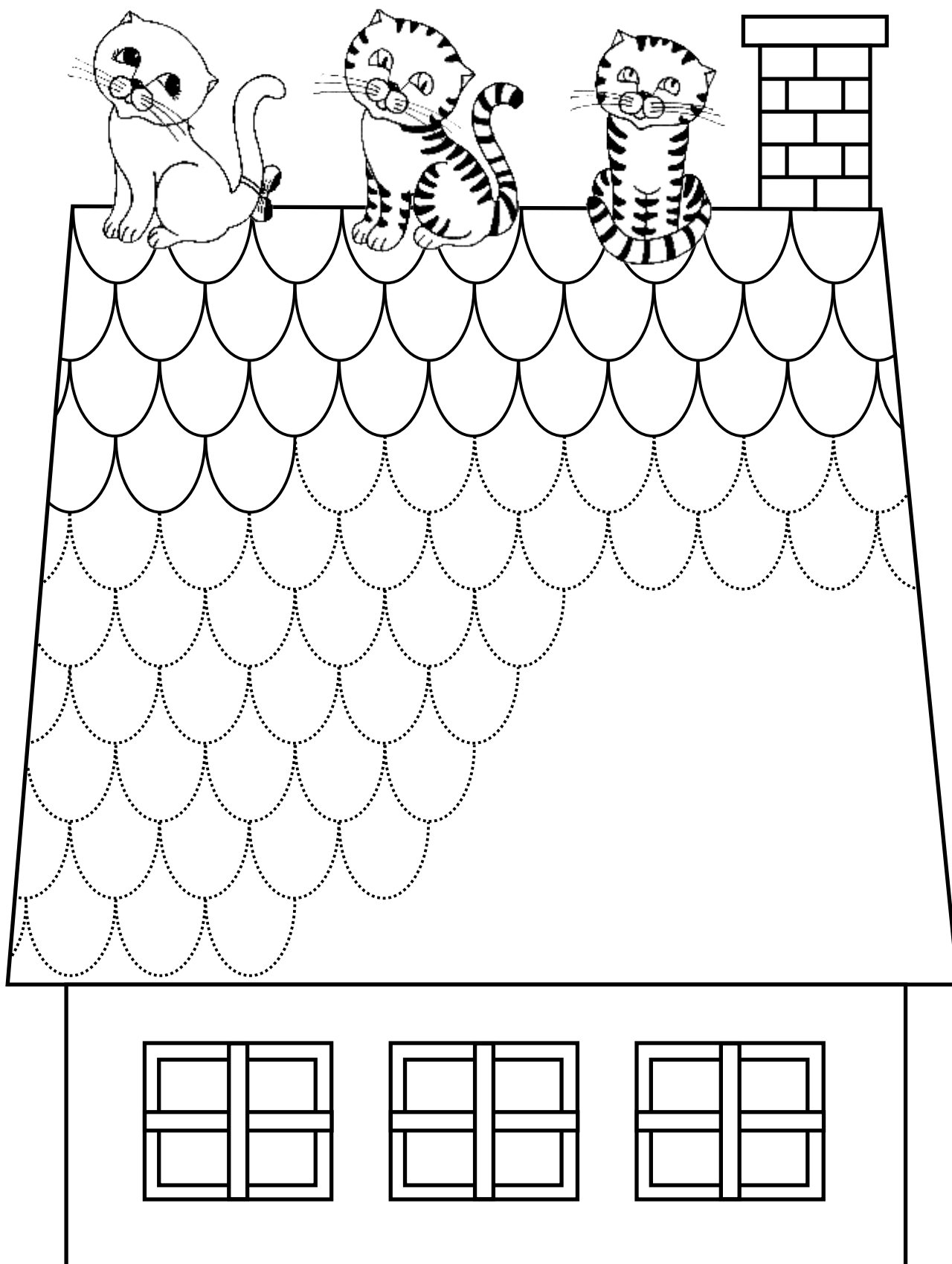
Míčky (tvar a posun ruky zleva doprava)

Obtáhni tužkou kopečky (cestičky), po kterých poskakují míčky. Míčky s proužky vymaluj zeleně, míčky s puntíky vymaluj červeně a ostatní míčky vymaluj žlutě.



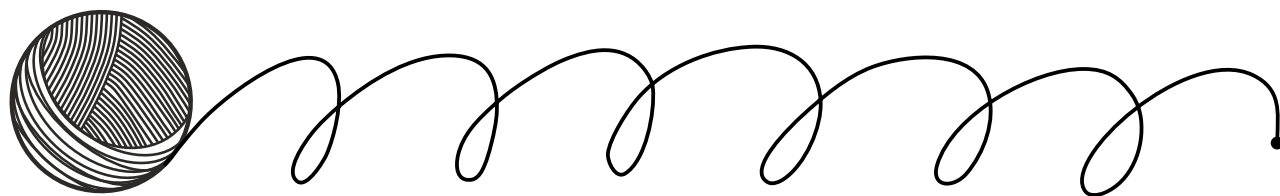
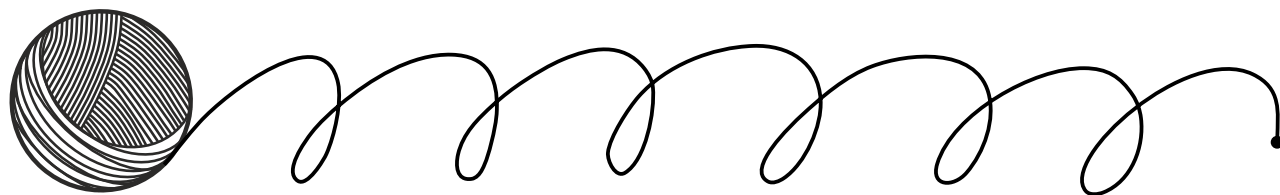
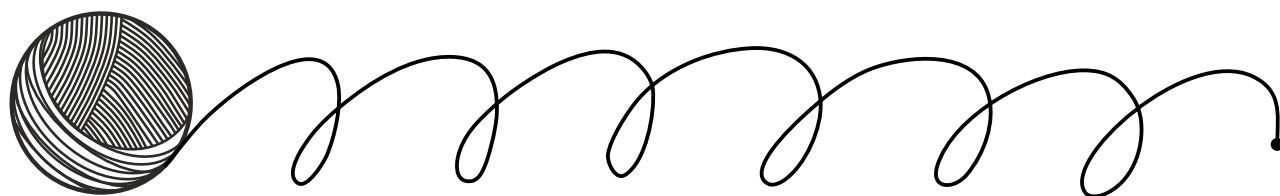
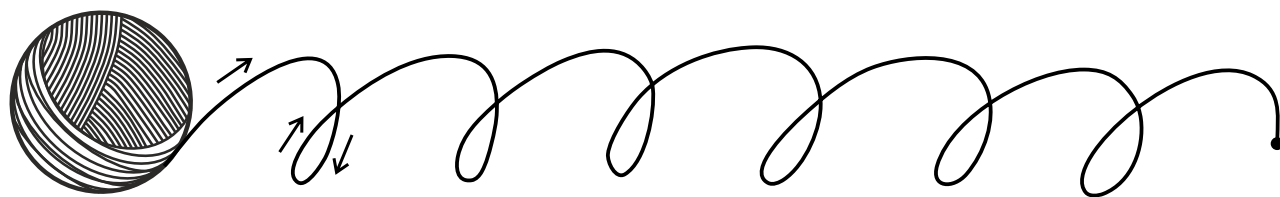
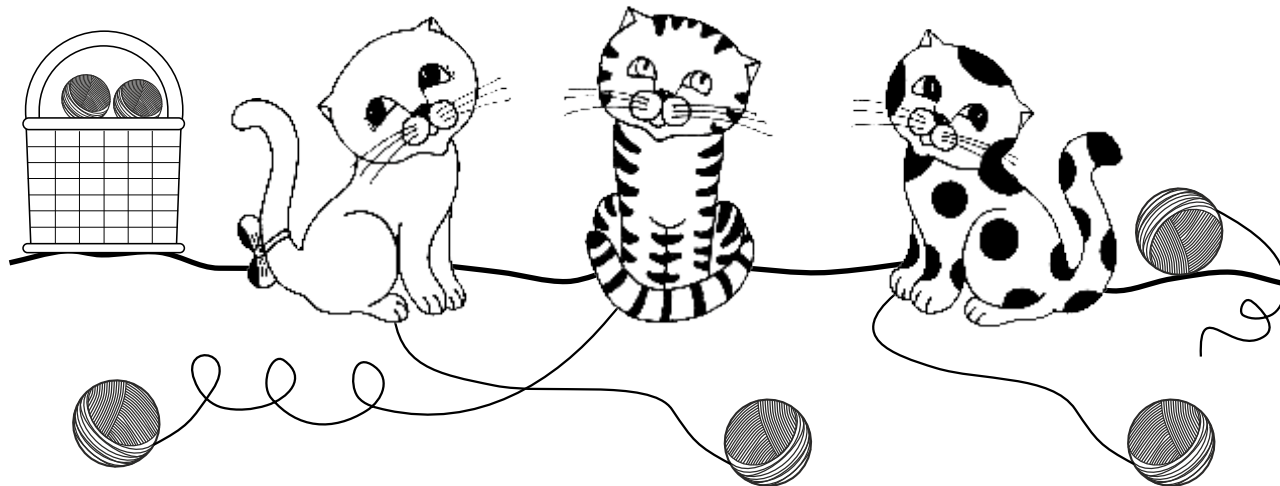
Na střeše (tvar a posun ruky zleva doprava)

Obtáhni tužkou tašky na střeše. Zbytek tašek dokresli podle vzoru. Střechu vymaluj a kočky spočítej.



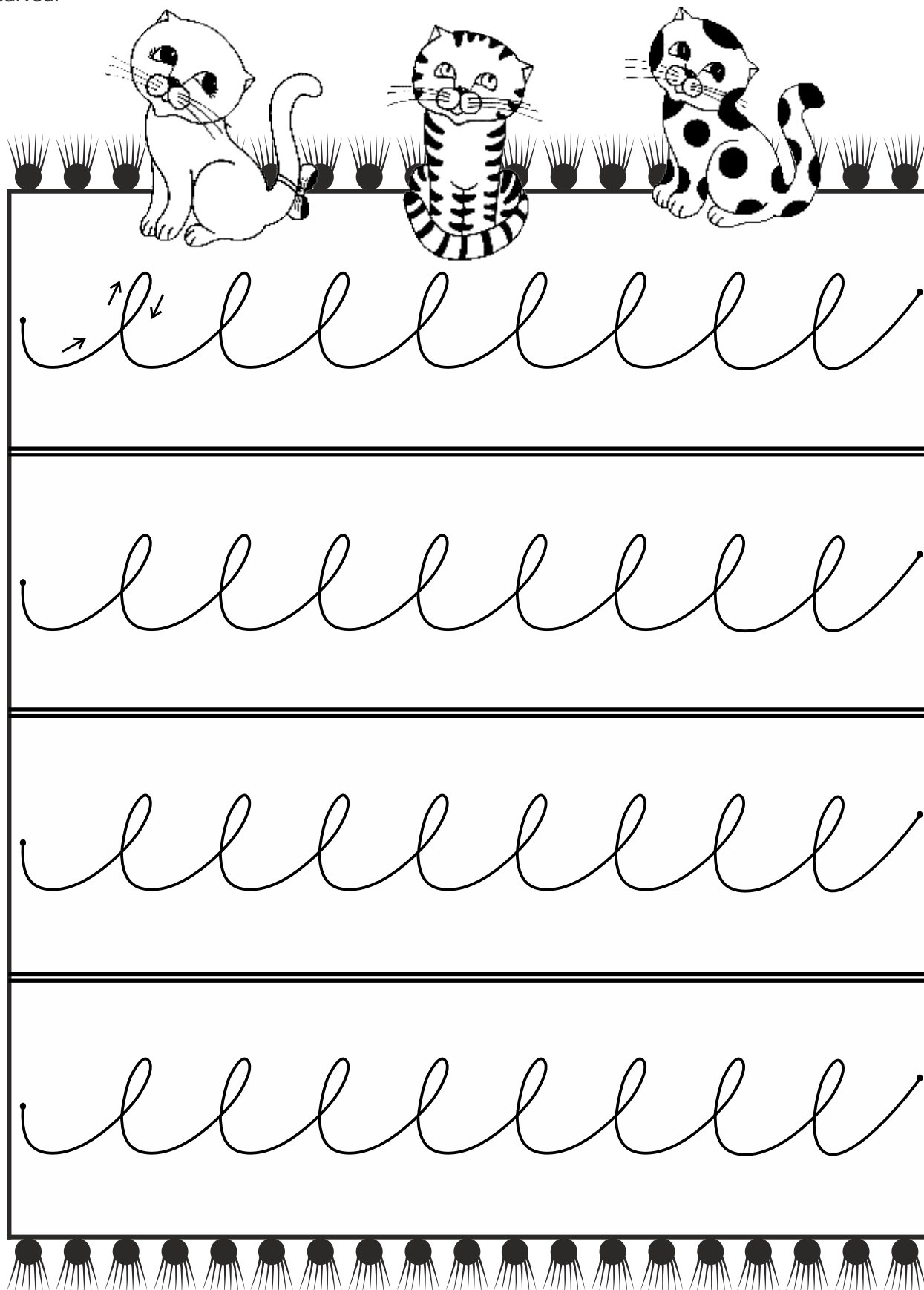
Rozmotaná klubička (tvar a posun ruky zleva doprava)

Obtáhni tužkou nitě, které se odmotaly z klubička, když si s nimi hrála koťátka.



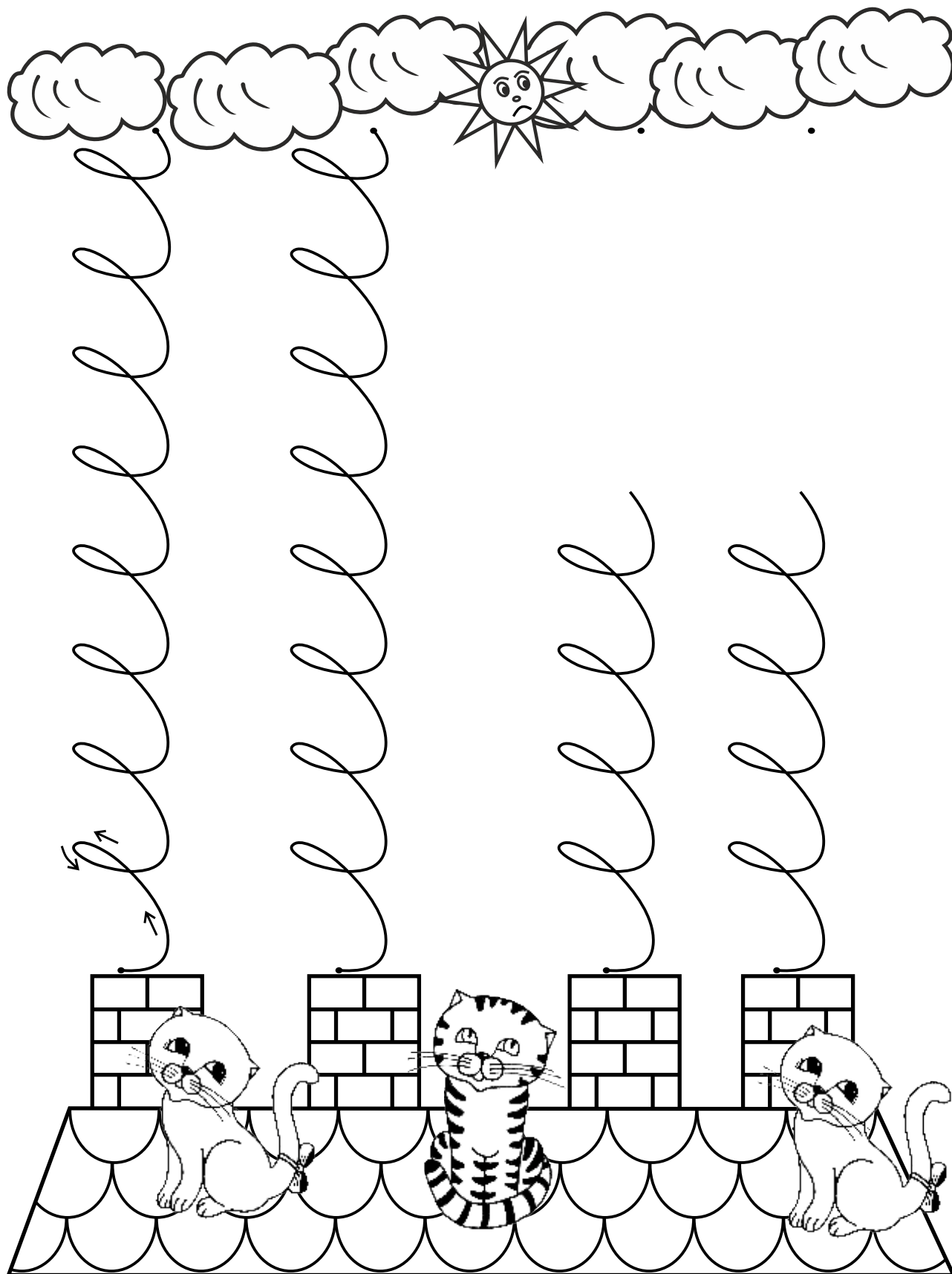
Pletená deka (tvar a posun ruky zleva doprava)

Obtáhni tužkou nitě, ze kterých je upletená deka, na které si rády hrají kočky. Každou část deky vymaluj jinou barvou.



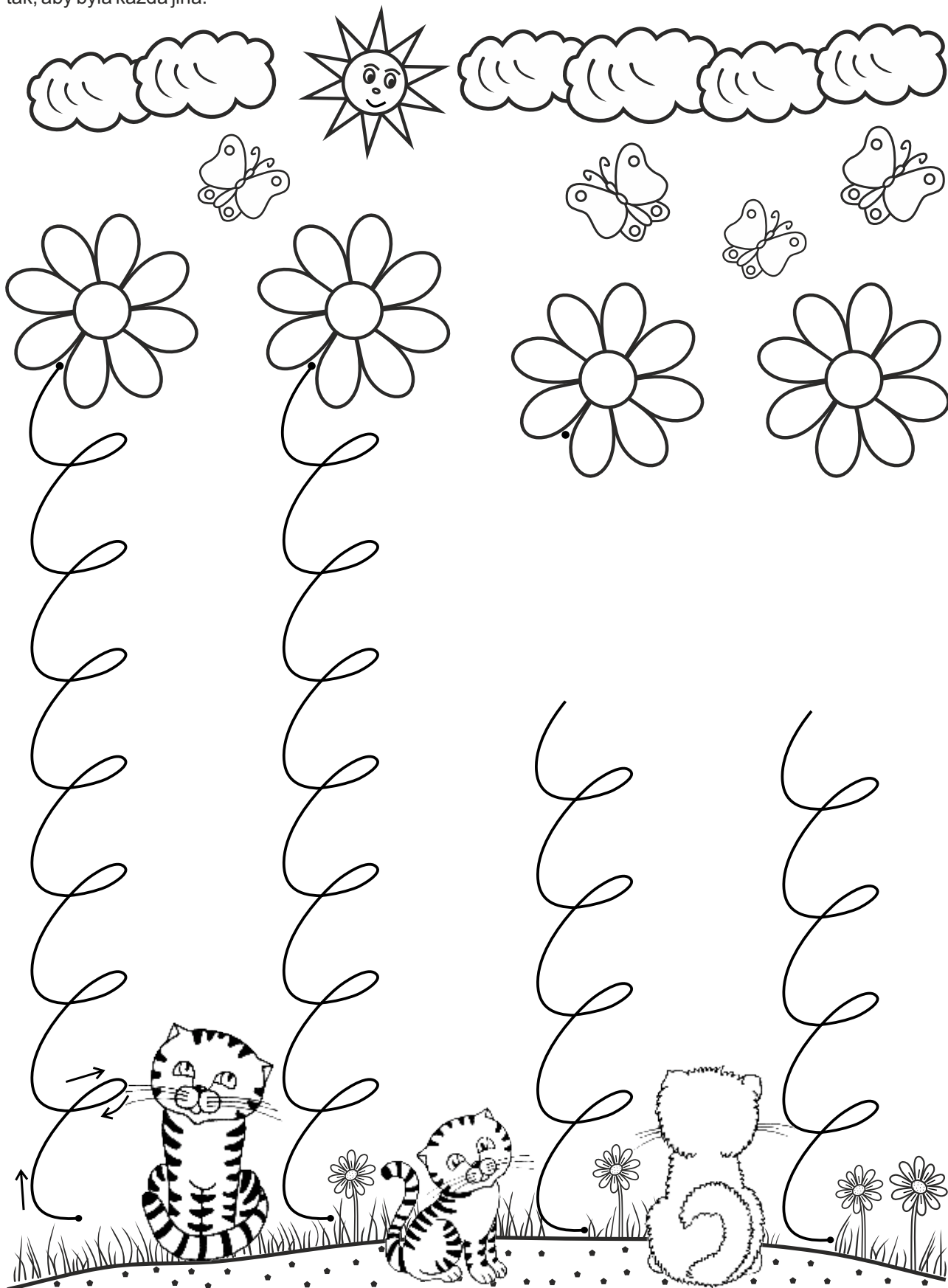
Na střeše (tvar a posun ruky zdola nahoru)

Obtáhni tužkou kouř, který vychází z komína. Tam, kde kouř chybí, ho tužkou dokresli. Vymaluj mraky tmavě modrou a šedou barvou.



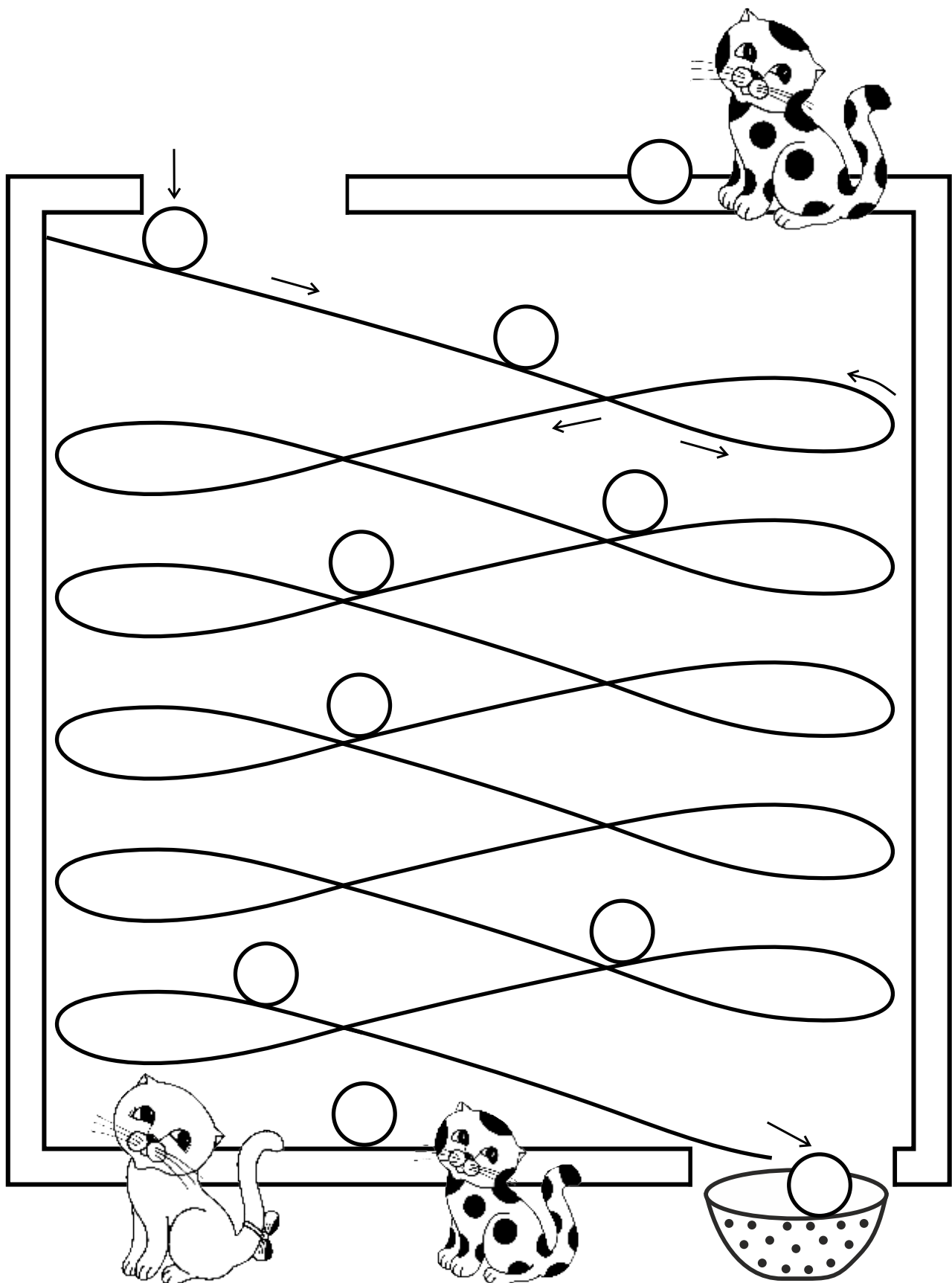
Podivná květina (tvar a posun ruky zdola nahoru)

Obtáhni tužkou zakroucené stonky podivné květiny. Tam, kde stonky chybí, je tužkou dokresli. Vymaluj květiny tak, aby byla každá jiná.



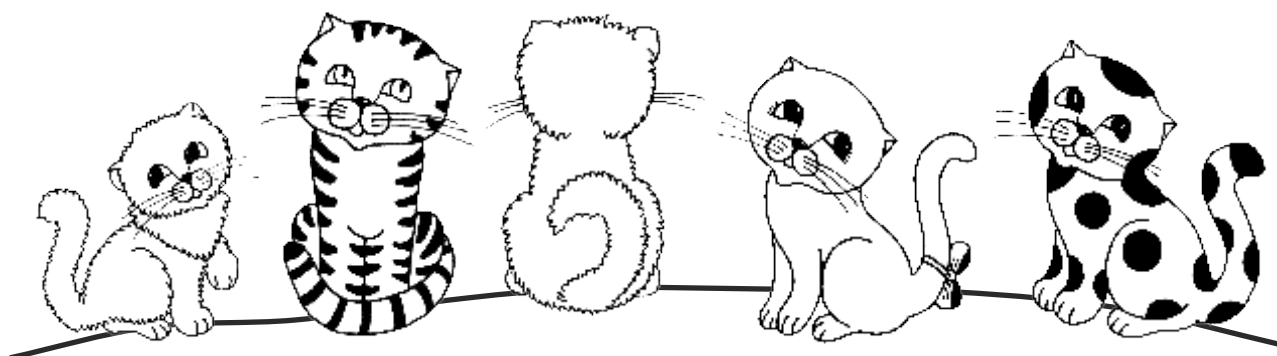
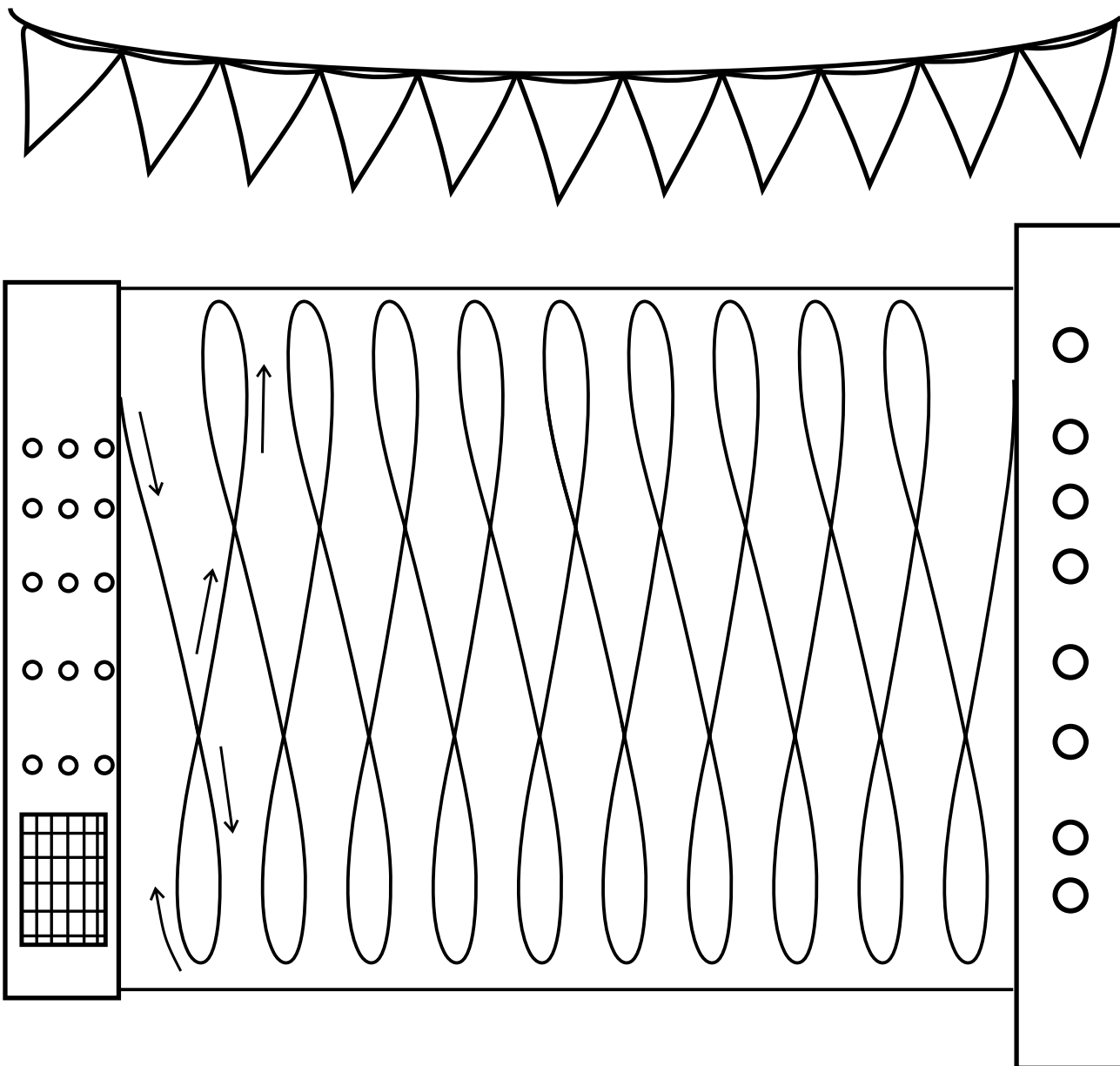
Kuličková dráha (rozmotaná osmička)

Obtáhni cestičky v dráze, kudy poběží kuličky. Všechny kuličky spočítej a vymaluj tak, aby každá měla jinou barvu.



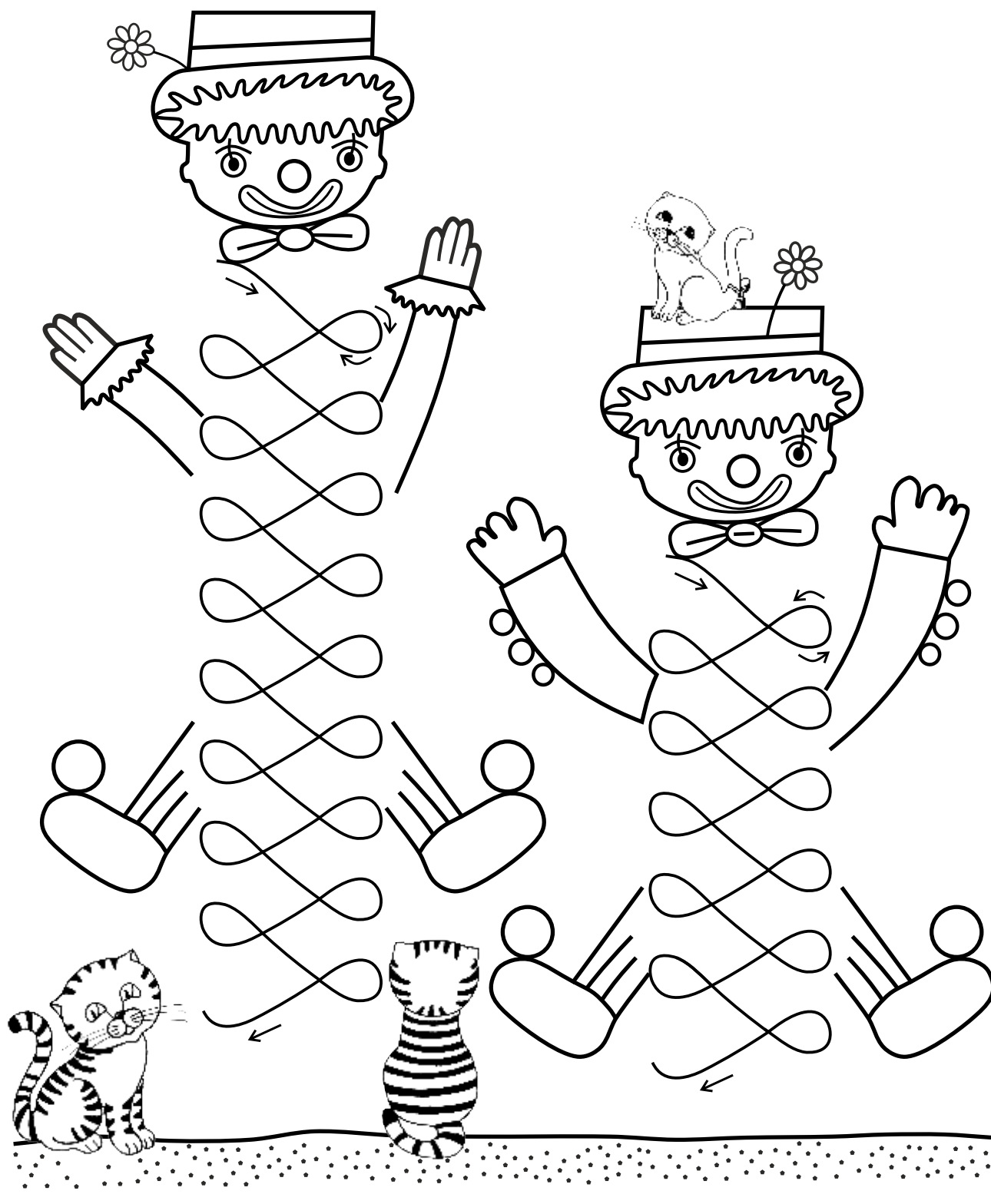
Harmonika (rozmotaná osmička)

Obtáhni měchy v tahací harmonice. Kočky mají balón. Vymaluj praporky tak, aby čtyři byly černé, tři zelené, dva žluté a dva modré.



Veselí klauni (rozmotaná osmička)

Obtáhni pérko, na kterém se houpou klauni. Klauny vymaluj tak, že ten vyšší bude mít červený klobouk a ten menší zelený klobouček.



Veselý svetr (rozmotaná osmička)

Obtáhni vlnu, ze které babička plete koťatům deku a vnukovi Edovi svetr. Spočítej klubíčka a každé vymaluj jinou barvou.

